**Отчёт об ошибках №1**

Проект(общий): game\_battle\_space

ФИО автора: Ферин Александр Евгеньевич

Номер версии: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Неправильное название окна игры |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Open |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Низкий |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная\ Неправильно написано название окна приложения |
| Компонент приложения | В Space\_Battle.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле Space\_Battle.py на 17 строчке был прописан не правильное название окна игры  Как только запускается программа |

**Отчёт об ошибках №2**

Проект(общий): game\_battle\_space

ФИО автора: Ферин Александр Евгеньевич

Номер версии: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Игра не рисует кнопку |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Open |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле button.py на 30 - 32 строчки записаны как комментарий  Как только запускается программа |

**Отчёт об ошибках №3**

Проект(общий): game\_battle\_space

ФИО автора: Ферин Александр Евгеньевич

Номер версии: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Корабль не передвигается вправо |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Open |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле game\_functions.py на 11 строчке  Как только запускается программа |

**Отчёт об ошибках №4**

Проект(общий): game\_battle\_space

ФИО автора: Ферин Александр Евгеньевич

Номер версии: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Пришельцы не передвигаются |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Open |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В alien.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле alien.py на 36 строчке кода  Как только запускается программа |

**Отчёт об ошибках №5**

Проект(общий): game\_battle\_space

ФИО автора: Ферин Александр Евгеньевич

Номер версии: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Ошибка в расчетах при указании скорости |
| Дата создания | 13.10.2022 |
| Дата обновления | 13.10.2022 |
| Статус | Open |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная\ Нереализованная функциональность |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | В файле settings.py на 20 строчке  Как только запускается программа |